

http://www.pressecounter.de/flashvortrag/tutorials_flashvortrag.zip
http://www.pressecounter.de/flashvortrag/tutorials_flashvortrag.sit

Zwischen den Welten

Flash kommuniziert mit PHP & Co.

Möglichkeiten interaktiver Flash-Anwendungen erläutert
am Beispiel eines Formulars mit eigener Druckausgabe.

webgrrls NRW Forum 2005 am 10. September im forumF, Köln


Referentin: Renate Hermanns

Überblick Hauptthema



- ▶ Formularlayout
- ▶ Clip- und Button-Funktionen
- ▶ Druckformular
- ▶ Prüfung über ActionScript (AS)
- ▶ Übergabe an und Prüfung durch PHP
- ▶ Rückgabe der Statusmeldungen an AS

Steuerung per Action Script



▶ Steuermöglichkeiten

→ Zeitleiste

- Schlüsselbilder (z.B. gotoAndPlay(...);)

→ Schaltflächen (Buttons)

- MouseOver-/MouseOut-Status (z.B. on(release) {...})

→ Movieclips

- Event-Handler (z.B. onClipEvent (load) {...};)

→ Funktionen und Variablen

- Methoden und Eigenschaften (z.B. meinClip.onRelease = function() {...})



- ▶ Movieclips anlegen [Beispiel: formular_start fla]
 - auf der Bühne
 - in der Bibliothek mit Export-Link
- ▶ Formularfelder editieren
 - Eingabe (Input)
 - Dynamisch
 - Variablen und Instanznamen

Formularlayout

Ausgabefelder editieren



Instanzname

Textausgabe (dynamisch)

Meine Daten:

Anrede	
Vorname	
Nachname	
Straße	
PLZ	
Wohnort	
Telefon	
E-Mail	

Mit den AGB's bin ich einverstanden

Abschicken per Mail Drucken

Eingabe löschen AGB anzeigen

▼ Eigenschaften

A Dynamischer Text
label2

Font: _sans, Size: 13, Weight: Normal, Style: Normal

Position: B: 143.0, X: 0.0, H: 19.0, Y: 60.0

Format... Zeichen... Ziel: []

Formularlayout

Eingabefelder editieren



Instanzname

Texteingabe (Input)

Meine Daten:

Anrede	<input type="text"/>
Vorname	<input type="text"/>
Nachname	<input type="text"/>
Straße	<input type="text"/>
PLZ	<input type="text"/>
Wohnort	<input type="text"/>
Telefon	<input type="text"/>
E-Mail	<input type="text"/>

Mit den AGB's bin ich einverstanden

Abschicken per Mail Drucken

Eingabe löschen AGB anzeigen

Variablenname

▼ Eigenschaften

A Eingabetext

anrede_txt

A _sans 13 B I A

A V 0 A: Normal Automatisch unterschneiden Format...

B: 150.0 X: 155.0

H: 19.0 Y: 60.0

Einzeilig Var: anrede_str Zeichen...

Maximale Zeichenanzahl: 60

Variablen nutzen + verarbeiten



- ▶ **Umgang mit Variablen** [Beispiel: formular fla]
 - Variablen definieren (z.B. var checkbox, var btnstatus)
 - Arrays
- ▶ **Funktionen definieren**
 - Zeitleiste
 - Movieclips
- ▶ **Eingaben prüfen**
 - in Flash
 - in PHP

Variablen

Array

Beispiel



Variablen für die Formatierung der Eingabefelder festlegen:

```
var hintergrund = 0xebebee; //Notierung für den Hexadezimalcode in AS
```

```
var border = 0x555690;
```

```
var color = 0x37395A;
```

neues Array-Objekt definieren

```
var daten = new Array( seminar_txt, anrede_txt, vorname_txt, nachname_txt,
    strasse_txt, plz_txt, ort_txt, fon_txt, email_txt );
```

Array-Elemente
eintragen
(Instanznamen)

```
for(i=0;i<=daten.length;i++) {
    this.daten[i].background = true;
    this.daten[i].backgroundColor = hintergrund;
    this.daten[i].textColor = color;
}
```

for-Schleife definieren
Dabei ist „i“ die Laufvariable und setzt für alle
Elemente von „daten“ dieselbe Hintergrund-
und Textfarbe.

Funktionen

Zeitleiste

Beispiel



Schlüsselbild mit ActionScript

Formular.Fla*
Szene 1

▼ Zeitleiste

as
formular
ueberschrift
hgrund

▼ Aktionen - Bild

```
1 stop();  
2 var checkbox = 0;  
3 var btnstatus = 0;  
4  
5 _root.attachMovie("form", "form_neu", 0);  
6 _root.form_neu._visible = false;  
7 _root.form_neu._x = 490;  
8 _root.form_neu._y = 70;  
9  
10
```

as : 2

Zeile 16 von 61, Spalte 1

Druckformular aus der Bibliothek aufrufen und positionieren.

Funktionen

Movieclips

Beispiel



Schaltflächen-Funktion definieren

Bedingung für den Status der Checkbox

AGB-Checkbox = Movieclip als Schaltfläche

Status AGB-Schaltfläche festlegen und in ihr 2. Bild wechseln (dunkelblau)

AGB-Schaltfläche wieder in ihr 1. Bild wechseln (hellblau)

Variable „checkbox“ mit Inhalt füllen

The screenshot shows an IDE window titled "Aktionen - Movieclip" with the following code:

```
1 onClipEvent (load) {  
2     this.onRelease = function() {  
3         if (Number(_root.btnstatus) == 0)  
4             _root.btnstatus = 1;  
5             this.gotoAndStop(2);  
6             _root.checkbox = 1;  
7             _root.form_neu.check_btn.gotoAndStop(2);  
8         } else if (Number(_root.btnstatus) == 1) {  
9             _root.btnstatus = 0;  
10            trace("btnstatus: "+_root.btnstatus);  
11            this.gotoAndStop(1);  
12            _root.checkbox = 0;  
13            trace("checkbox: "+_root.checkbox);  
14            _root.form_neu.check_btn.gotoAndStop(1);  
15        }  
16    };  
17 }
```

The form in the background contains the following fields:

- Anrede
- Vorname
- Nachname
- Straße
- PLZ
- Ort
- Telefon
- E-Mail
- Mit den AGB's bin ich einverstanden
- Abschicken per Mail
- Eingabe löschen

The "Eigenschaften" (Properties) panel shows:

- Movieclip (Instanz von: checkbox)
- check_btn (Austauschen...)
- B: 12.7 X: -20.0
- H: 12.7 Y: 263.0

Prüfung + Übergabe

Flash



▶ Variablenprüfung in Flash

- PHP-Datei editieren [Beispiel: formular_flashtest.php]
- Inhalte Auslesen in Flash [Beispiel: formular_flashtest fla]
- Eingaben prüfen in Flash
- Flash Ausgabe im Statusfeld in Flash
- Aufruf der PHP-Datei zum Versenden

Prüfung + Übergabe



PHP

▶ Variablenprüfung in PHP

- PHP-Datei editieren [Beispiel: formular.php]
- Aufruf der PHP-Datei zum Prüfen und Versenden [Beispiel: formular.fla]
- Eingaben prüfen in PHP
- Erfolgsmeldung von PHP an Flash

Einführung XML



- ▶ XML Basisstruktur
- ▶ Übergabe an Action Script
 - XML-object
 - Array

XML Begriffe



- ▶ XML = eXtensible Markup Language
deutsch = erweiterbare Auszeichnungssprache
XML ist Untergruppe von SGML
(Standard Generalized Markup Language)

- ▶ XML hat wiederum Untergruppen, z.B.
 - SVG = Scalable Vector Grafics
 - SMIL = Synchronized Multimedia Integration Language
(wird z.B. in Präsentationen für den Real-Player verwendet)

XML Basisstruktur



- ▶ XML-Aufbau
 - Basisstruktur ⇔ Ähnlichkeit mit (X)HTML
 - wohlgeformt und gültig
 - Document Type Definition (DTD)
 - Namenskonventionen
 - Baumstruktur
 - Wurzel-, Eltern- und Kindknoten = Elemente (root – parent – child)
 - Elemente haben Attribute und Werte
 - Parser ⇔ z.B. Flash

Übergabe an Action Script

- ▶ XML-Objekt [Beispiel: beispiel fla + beispiel.xml]
 - Einrichten
 - Einlesen des XML-Dokuments
 - Ladeprüfung
 - Verarbeitung aller Knoten-Elemente zu Arrays
 - Verarbeiten der Informationen aus den Arrays in Flash

weiterführende Links



Flash:

- ▶ Flashforum: <http://www.flashforum.de/forum/index.php>
- ▶ Tutorial zur Zeichenkodierung:
<http://www.flashforum.de/forum/showthread.php?s=&threadid=92071>
- ▶ Tutorials Flash allgemein:
http://www.designerinaction.de/tipps_tricks/show.php?art=flash
http://www.on-design.de/tutor/flashaction_d.htm
<http://www.tutorials.de/tutorials.html>
- ▶ Literatur-Tipps:
http://www.bol.de/shop/home/artikeldetails/flash_mx_und_php_mysql_und_xml/christof_marte/ISBN3-89842_257_7/ID4154231.html
<http://www.mxmagazin1.de/index.cfm>

XML:

- ▶ Einführung XML:
<http://de.selfhtml.org/xml/intro.htm>
<http://de.selfhtml.org/xml/dtd/bearbeitungsregeln.htm>
<http://de.selfhtml.org/xml/regeln/baumstruktur.htm>